

One League ご参加店舗
 ご参加プレイヤー 御中

2020年6月15日
一般社団法人 日本ソフトダーツリーグ
TEL : 03-6675-4915
FAX : 03-6779-5266
E-Mail : support@jsdl.jp

【One League 2020】ローカル→オンラインに伴うルール変更

拝啓

平素よりソフトダーツリーグ「One League」にご参加賜りまして、厚く御礼申し上げます。

一般社団法人日本ソフトダーツリーグ（以下、JSDL 事務局）では、リーグ再開に伴い、新型コロナウイルスの拡散防止の観点から、通常のローカル対戦からオンライン対戦にて再開しておりますが、それに伴い、オンラインルールでのルールが一部異なっておりますので、以下のルールを適用させていただきますので、ご確認下さい。

敬具

記

★事前準備

- ・配布したリストを基に、対戦相手チームと連絡の取り合える環境にしておくこと。
- 試合中も、連絡が取りあえる状態にして試合を行って下さい。

★試合進行

① オーダー

キャプテンまたは代表者は、試合開始 10 分前までにオーダーを組まなければならない。

オーダーの準備が出来たら、対戦相手チームに連絡し、（基本はホームチームから連絡）その旨を伝える。両チームのオーダーが確定し、確認が出来たら、試合を開始する。

マシン上の進行はレッグ選択等の基本操作は HOME チームが選択し、AWAY チームも確認しながら、両チームで進行する。

②開始前の挨拶

オンラインリーグは、対戦相手が同会場にいないため、整列しての挨拶等は行わない。ただし、開始時には電話等でコミュニケーションを取り、合意の上で試合を開始する。

③先攻／後攻

コークが行えないため、先攻／後攻は以下とする。

1 レッグ目はコイントスとなり、その後 2 レッグから 12 レッグまでは、前レッグ負けチームが先攻となる。最終の 13 レッグは、前レッグの勝敗に関わらず、再びコイントスとなる。

④練習スロー

練習スローは、自分が参加するゲーム前のワンスローとする。

ワンスローを行うタイミングは、前セットが終了し、次のゲームまでの間とする。（セット選択画面）

参加プレイヤーのワンスローが終了し、準備が出来たらセットを確定し、次のゲームを開始する。

ゲームがスタートしてからの、（他の台の使用を含む）練習スローは禁止とする。

⑤レッグスタート

試合が開始したら、1 セットずつ、まずはセットを選択し、オーダーの確認をそれぞれのチームが行う。オーダーに変更が無ければ決定ボタンを押し、スタンバイ状態にする。両チームのオーダーの準備が整った時点で、試合が開始となる。全てのセットで同様の作業を行って下さい。

※このオーダーを確定するまでの時間を上記④の練習スロー時間とする。

⑥ゲーム中のスロー

オンラインリーグは、1 本ずつスローする際に制限時間が設けられている。その時間は 25 秒となっており、時間を過ぎたスローはカウントされずアウトカウントとなる。

アウトカウント後に投げたスローは、次のダーツとしてカウントされる。そのため 3 本目に制限時間を過ぎてしまった場合は、最後の 1 本はアウトカウントとなる。

⑦反応、誤反応

誤反応については、対戦相手はその場にはいないため確認が出来ない。

そのため、協議も難しく、不正の確認等も行えないため、オンラインリーグにおいては、誤反応があった場合も含めて、全て反応優先とし、UNTHROW は無しとする。

⑧終了できなかったレッグの勝敗について

・01 ゲーム

01 ゲームにて規定ラウンド内に両チームともフィニッシュ出来なかった場合は、以下の優先順位にて、勝敗の決定とする。

- ① 最終ラウンド終了時点で、点数の低いチームの勝利。
- ② ①が同点だった場合、先攻チームの勝利。

・クリケットゲーム

クリケットゲームにて規定ラウンド以内に両チームともフィニッシュ出来なかった場合は、以下の優先順位にて勝敗の決定とする。

- ① 最終ラウンド終了時点で、獲得点数の高いチームの勝利
- ② ①が同点だった場合、そのレッグの MPR の高かったチームの勝利

③ ①②が同点だった場合、先攻チームの勝利以上

★試合終了

全てのゲームが終了したら、その試合は終了となる。ただし対戦相手はその場にいないため、整列しての挨拶は行わない。代表者同士で連絡を取り合い、挨拶連絡を行い終了とする。

★その他の事項

①トラブル

何らかの事情により、リーグシステムが中断または遮断された場合、対戦相手にその旨を必ず連絡すること。対応としては、以下の事項を実施し、復旧を試みる。

※一度メインメニューまで、メニューを戻し、リーグに入り直す。
> 復旧できれば、続きから再開。

※マシンの電源を落とし、再起動
> 再起動後、メインメニューより、リーグに入り直す。復旧出来れば続きから再開。

上記作業を行ったにも関わらず、どうしても試合が再開出来なかった場合は、以下とする。

- ① 中断された時点で6レグを終了していなかった場合。
> その日の試合は無効試合とし、再試合とする。その場合の再試合は最初のレグからとする
この場合、その日のミニムチャージ及び、ゲーム料金は全て発生とする。
ただし、再試合時においては、実質の飲食代のみとする。（ゲーム代は店舗様負担）
※再試合の設定については、両チームで協議し、HOMEチームが事務局へ連絡する。
- ② 中断された時点が7レグ以降だった場合
> 7レグ以降まで試合が進んでいた場合、試合は成立したものとする。
中断までの勝敗はそのまま有効とし、消化できなかったレグ（中断レグ含む）は
奇数レグはHOMEチーム、偶数レグはAWAYチームの勝利とする。
ミニムチャージ及び、ゲーム料金は全て発生とする。

その他、上記に記載されていない事項については、全てONE LEAGUE規約、ルールに順ずるものとする。

以上